**Assignment 1**

**\* Code**

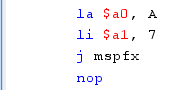
Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản

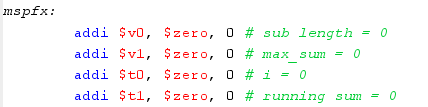
Mô tả được tạo tự động

**\* Initialize**



$a0 = 0x10010000

$a1 = 4



**\* Loop**

***i = 0***

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

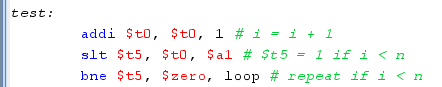
$t2 = 0x00000000

$t3 = 0x10010000

$t4 = A[0] = -5

$t1 = 0 + -5 = -5

$t5 = 0 => jump to test



$t0 = 0 + 1 = 1

$t5 = 1 (0 < 4) => jump to loop

***i = 1***

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

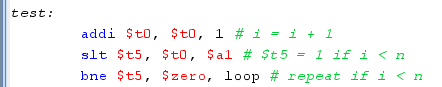
$t2 = 0x00000004

$t3 = 0x10010004

$t4 = A[1] = 1

$t1 = -5 + 1 = -4

$t5 = 0 => jump to test



$t0 = 1 + 1 = 2

$t5 = 1 (2 < 4) => jump to loop

***i = 2***

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

$t2 = 0x00000008

$t3 = 0x10010008

$t4 = A[2] = -3

$t1 = -4 + -3 = -7

$t5 = 0 => jump to test

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

$t0 = 2 + 1 = 3

$t5 = 1 (3 < 4) => jump to loop

***i = 3***

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

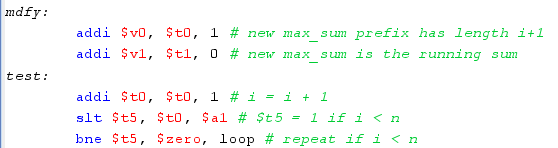
$t2 = 0x0000000c

$t3 = 0x1001000c

$t4 = A[3] = 9

$t1 = -7 + 9 = 2

$t5 = 1 => jump mdfy



$v0 = 3 + 1 = 4

$v1 = 2

$t0 = 3 + 1 = 4

$t5 = 0 => Lock

**\* Result**

max sum = $v1 = 2

length = $v0 = 4

**Assignment 2**

**\* Code**

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

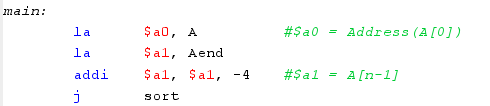
Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

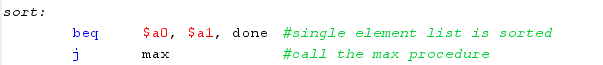
**\* Init**

****

$a0 = 0x10010000

$a1 = 0x10010010

=> Sort



$a0 != $a1 => Max

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

$v0 = 0x10010000

$v1 = 1 (max = A[0] = 1)

$t0 = 0x10010004

$t1 = A[1] = 2

$t2 = 0 (A[1] > max)

$v0 = 0x10010004

$v1 = 2 (max = A[1] = 2)

=> Loop

$t0 = 0x10010008

$t1 = A[2] = 4

$t2 = 0 (A[2] > max)

$v0 = 0x10010008

$v1 = 4 (max = A[2] = 4)

=> Loop

$t0 = 0x1001000c

$t1 = A[3] = -3

$t2 = 1 (A[3] < max)

=> Loop

$t0 = 0x10010010

$t1 = A[4] = 0

$t2 = 1 (A[4] < max)

=> Loop

$t0 = $a1 => After\_max

A[2] = 0

A[4] = 4

**\* Loop**

$a0 = 0x10010000

$a1 = 0x1001000c

A[1] = -3

A[3] = 2

**\* Loop**

$a0 = 0x10010000

$a1 = 0x10010008

A[0] = 0

A[2] = 1

**\* Loop**

$a0 = 0x10010000

$a1 = 0x10010004

A[0] = -3

A[1] = 0

**\* Loop**

$a0 = $a1 = 0x10010000

=> Done

A: -3 0 1 2 4

**Assignment 3**

**\* Code**

